

LAS ENMIENDAS AL REGLAMENTO DE NETBALL (Edición 2016)

Introducción

Las enmiendas al Reglamento de Netball de la Federación Internacional de Netball (INF), edición 2016, fueron aprobadas por los miembros del Congreso celebrado en julio de 2017. Una versión actualizada del nuevo reglamento (edición 2018), que incorpora las enmiendas, ha sido publicada y se encuentra disponible por intermedio de la INF. Las reglas enmendadas serán puestas en práctica para la competencia internacional a partir del 1ro de enero de 2018.

Este suplemento enumera las enmiendas a las reglas (aplicables a la edición 2016) del Reglamento de Netball de la INF.

Texto actual		Texto nuevo
Regla 2. LAS DEFINICIONES		
Pág. 5	Ninguno	Invasión (<i>Breaking</i>): entrada anticipada de un jugador a un tercio antes de que suene el silbato para el pase de centro.
Pág. 5	Pivote: movimiento donde el jugador con la pelota oscila sobre el talón o la planta del pie de apoyo sin ganar terreno.	Pivote: El movimiento donde el jugador con la pelota gira sobre el talón o el metatarso del pie de apoyo mientras este pie mantiene el contacto con la posición de apoyo original.
Pág. 6	Ninguno	Posicionarse para ejecutar una sanción (<i>Set</i>): Se estará "posicionado" para ejecutar una sanción cuando el jugador que va a realizarla esté ubicado correctamente con la pelota; en el caso de un pase de penal, el infractor deberá también estar posicionado correctamente.

LAS ENMIENDAS AL REGLAMENTO DE NETBALL (Edición 2016)


Texto actual		Texto nuevo
Regla 3. LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS		
Pág. 7	3.1 El diagrama de la cancha y las áreas relacionadas: el punto que representa el aro aparece atravesando la línea de meta.	3.1 Ajustar el diagrama de la cancha y las áreas relacionadas para que el punto que representa el aro aparezca en la cancha (incluyendo la línea de meta) pero no en la parte exterior de la cancha.
Pág. 7	Los diagramas de la cancha, el área perimetral, el campo de juego y el recinto de juego: el punto que representa el aro aparece atravesando la línea de meta.	Ajustar los diagramas de la cancha, el área perimetral, el campo de juego y el recinto de juego para que el punto que representa el aro aparezca en la cancha (incluyendo la línea de meta) pero no en la parte exterior de la cancha.
Regla 5. EL PERSONAL DEL PARTIDO		
Pág. 12	5.1.1 Los jugadores (iii) El diagrama de la cancha: el punto que representa el aro aparece atravesando la línea de meta.	5.1.1 Los jugadores (iii) Ajustar el diagrama para que el punto que representa el aro aparezca en la cancha pero no en la parte exterior de la cancha.
Regla 6. LOS PROCEDIMIENTOS DEL PARTIDO		
Pág. 18	6.1.6 (i) Después de señalarle al cronometrador para que detenga el reloj, el árbitro usará la señal de manos apropiada para indicar si un jugador está recibiendo una advertencia oficial, siendo suspendido o expulsado.	6.1.6 (i) El árbitro hará detener el reloj para apereibir a un jugador, darle una advertencia, suspenderlo o expulsarlo, usando también la seña de manos correspondiente.

LAS ENMIENDAS AL REGLAMENTO DE NETBALL (Edición 2016)

	Texto actual	Texto nuevo
Regla 7. LAS SANCIONES		
Pág. 19	Regla 7.1.1 (i) (a) & (b) Ninguna sanción está actualmente incluida.	Regla 7.1.1 (i) Insertar después de (b) y antes de (ii) <i>Sanción: Pase libre. Si un jugador deliberadamente o repetidamente ejecuta una sanción desde una posición incorrecta, este jugador será penalizado por retrasar el juego. [Regla 13.2.1 (i)]</i>
Pág. 20	Regla 7.1.3 (iv) Una vez que el jugador que ejecuta un pase de penal está en la posición correcta, podrá elegir entre jugar la pelota inmediatamente o esperar a que el infractor se posicione fuera de juego. Si el jugador elige jugar la pelota inmediatamente:.....	Regla 7.1.3 (iv) Un jugador que está correctamente ubicado para realizar un pase de penal podrá elegir jugar la pelota antes de que los demás se posicionen para ejecutar la sanción. Si el jugador elige jugar la pelota inmediatamente:..... <i>Atención: <u>Este cambio debe ser leído en conjunto con la definición de "posicionamiento para ejecutar una sanción" (set).</u></i> <i>El resto de la cláusula permanece sin cambios.</i>

Texto actual		Texto nuevo
Regla 8. EL COMIENZO DEL JUEGO		
Pág. 23	Regla 8.3.2 (ii) Todo jugador que no tenga contacto con la pelota podrá moverse afuera de la cancha siempre que permanezca dentro del área perimetral.	Regla 8.3.2 (ii) Todo jugador que no se encuentre en contacto con la pelota podrá entrar al área perimetral siempre que esto se haga con el único propósito de volver a posicionarse dentro de la cancha. <i>Sanción: Pase libre dentro de la cancha (cerca de donde el jugador abandonó la cancha)</i>
Pág. 25	8.5 (iii) Dos jugadores adversarios están fuera de posición simultáneamente y uno o ambos tocan o atrapan la pelota.	8.5 (iii) Dos jugadores adversarios están fuera de posición (<i>offside</i>) simultáneamente y uno o ambos tocan o atrapan la pelota. [Regla 9.7.1 (ii) (b)]
Regla 9. DURANTE EL PARTIDO		
Pág. 27	9.3 (i) (a) Por lesión o enfermedad de un jugador o por sangre: todos los jugadores que no estén afectados permanecerán en la cancha.	9.3 (i) (a) Por lesión o enfermedad de un jugador o por sangre: todos los jugadores que no estén afectados o que no sean sustituidos permanecerán en la cancha.

Texto actual		Texto nuevo
Regla 13. LA GESTIÓN DEL JUEGO		
Pág. 37	Durante un partido, los árbitros son los únicos jueces de hecho y del Reglamento. Aplicarán el Reglamento del juego de forma justa, comunicando claramente, y mantendrán el control de una manera calma y decisiva.	Los árbitros aplicarán el Reglamento del juego de forma justa, comunicando claramente, y mantendrán el control de una manera calma y decisiva. <i>Nota: El texto suprimido está comprendido en los primeros renglones de la Regla 5.2.1 por lo que no es necesario repetirlo.</i>
Pág. 38	13.1.2 (v) El período de suspensión de 2 minutos comienza cuando el juego se reanuda.	13.1.2 (v) El período de suspensión de 2 minutos de tiempo de juego comienza cuando el partido se reanuda. <i>Nota: Ver la definición de "tiempo de juego".</i>

	Texto actual	Texto nuevo
Regla 14. LAS SEÑAS DE MANOS DE LOS ÁRBITROS		
Pág. 42	11 Incorrecta entrada al área Para fuera de posición, entrada prematura.	11 Incorrecta entrada al área Para fuera de posición (<i>offside</i>), invasión (<i>breaking</i>).
Pág. 43	Ninguno	Insertar la nueva señal de manos 20 Apercibimiento  El codo flexionado, el brazo en un ángulo por arriba de la cabeza, la palma hacia el jugador
Pág. 43	Las señas de manos de los árbitros 20, 21 y 22	Enumerar nuevamente las señas de manos de los árbitros 20, 21 y 22 como 21, 22, 23 y cambiar el título de la señal de manos 21 por: Advertencia.

Texto actual		Texto nuevo
Las enmiendas a la terminología		
Pág. 15 18 37 37 38 39 39 40 41 42 43	En todo el Reglamento cambiar el término “advertencia oficial” por “advertencia”.	5.3.1 (ii) (g) 6.1.6 (i) & 6.1.6 (ii) 13.1 (i) (b) & 13.1 (ii) 13.1.1 Título y 13.1.1 (2 veces) y 13.1.1 (i) (a) y 13.1.1 (i) (b) y 13.1.1 (ii) & 13.1.2 13.1.3 13.2.1 (ii) Sanción: y 13.2.1 (iv) Sanción 13.2.1 (vi) Sanción: y 13.2.2 (iii) Sanción 1. 13.2.3 (i) Sanción: y 13.2.3 (ii) Sanción: 13.3 (ii) (b) & 13.3 (iii) La seña de manos 20 cambia a: Advertencia.
Pág. 19 39	En todo el Reglamento cambiar el término “equipo que no cometió la infracción” por “equipo no infractor”.	7.1 13.2.1 (i) Sanción:

Contacto

INF Secretariat
Albion Wharf
19 Albion Street
Manchester
M1 5LN
England

T: +44 (0) 161 234 6515
F: +44 (0) 161 228 6516
E: inf@netball.org



www.netball.org